

```

class Moto : public Vehicule
{
public:
    Moto();
    Moto(double prix, unsigned int annee, unsigned int roues, double vitesse);
    virtual void afficher() const;
    virtual ~Moto();

private:
    unsigned int m_nbRoues;
    double m_vitesse;
};

Moto::Moto(): Vehicule(),
             m_nbRoues(2),
             m_vitesse(100)
{
}

class Garage
{
public:
    Garage();
    virtual void afficherTout() const;
    virtual void ajouterVehicule();
    void effacer();
    ~Garage();

private:
    std::vector<Vehicule*> listeVehicule;
};

switch (typeVehicule)
{
    case 1:
    {
        unsigned int roues(0), portes(0);
        roues = saisieCorrecteEntierPositif("Nombre de roues : ");
        portes = saisieCorrecteEntierPositif("Nombre de portes : ");
        listeVehicule.push_back(new Voiture(prix, annee, roues, portes));
        break;
    }

    case 2:
    {
        unsigned int roues(0);
        double vitesse(0);
        roues = saisieCorrecteEntierPositif("Nombre de roues : ");
        vitesse = saisieCorrecteReel("Vitesse maximale : ");
        listeVehicule.push_back(new Moto(prix, annee, roues, vitesse));
        break;
    }

    case 3:
    {
        unsigned int roues(0);
        double poids(0);
        roues = saisieCorrecteEntierPositif("Nombre de roues : ");
        poids = saisieCorrecteReel("Poids maximal transporte : ");
        listeVehicule.push_back(new Camion(prix, annee, roues, poids));
        break;
    }
}

class Vehicule
{
public:
    Vehicule();
    Vehicule(double prix, unsigned int annee);
    virtual void afficher() const;
    virtual ~Vehicule();

protected:
    double m_prix;
    unsigned int m_anneeFabrication;
};

#include "Garage.h"

using namespace std;

int main()
{
    Garage monGarage;

    monGarage.ajouterVehicule();
    monGarage.ajouterVehicule();

    monGarage.afficherTout();

    monGarage.effacer();

    return 0;
}

```